

AI 교육

2026



예비교원

AI 에듀톤

예비교원 AI교육 수업설계대회

참가대상 AI 교육에 관심 있는 예비교원 2인 1팀 (교·사대 재학생, 일반대학 교직 과정 이수자)

제출자료 참가신청서, 국내 AI 도구/서비스를 활용한 수업계획서(5차시) 및 수업지도안(1차시), 저작권 준수·활용 동의서

서류접수 대회 홈페이지(www.aieduthon.or.kr) → 참가신청

- 지원분야**
- AI 개념 및 원리 교육: AI 개념과 원리 탐구 수업
 - AI 활용 교과 융합 교육: 교과 목표 달성을 위한 AI 도구 활용 수업
 - AI 기반 실생활 문제 해결 교육: 교실 밖 문제를 해결하는 AI 활용 프로젝트 수업
 - AI 윤리 및 디지털 시민성 교육: AI에 대한 비판적 성찰과 인간 중심적 가치 확립 수업

✓ 제시된 4개 분야 중 1개를 택하여 지원하며, 교육대학교 학생은 초등, 사범대학 및 교직과정 이수자는 중등 교육과정을 기준으로 수업을 설계
지원분야에 대한 구체적인 내용은 홈페이지 내 공지사항 참고

예선캠프

AI 수업 계획서 및 지도안 개발

- 시기 : 4~6월
- 접수 : 대회 홈페이지 접수
- 운영
 - 교·사대(각 대학별 자체 진행)
 - 교직과정(사업단에서 진행)
- 선발 : 대학별 최우수 1~2팀

※ 최우수팀은 부트캠프 참여하며, 멘토교사 배정됨
※ 대학별 참여 팀 수가 50팀 이하일 경우 1팀, 50팀을 초과할 경우 2팀 선발

부트캠프

AI 수업 계획서 및 지도안 고도화

- 시기 : 6~7월
- 방법 : 온·오프라인으로 진행

역량강화워크숍(해커톤)

- 시기 : 7월 3일~4일
- 장소 : 세종시티 오송호텔
- 내용 : 현장교사와의 멘토링, 전문가 특강 및 AI 실습

결선대회

AI 수업 계획 심사

- 시기/장소 : 10월 중/추후공지
- 방법 : 모의수업 및 포스터 발표

시상식

최종 시상

- 시기 : 12월 11일
- 장소 : 서울 DDP

시상계획 · 최우수(과학기술정보통신부장관상, 150만 원) 6팀 · 우수(한국과학창의재단이사장상, 100만 원) 8팀 · 장려(한국정보교육학회장상, 기념품) 11팀

※ 위 내용은 실제 운영 시 변경될 수 있음.

주 최



과학기술정보통신부

주 관



한국과학창의재단



사단법인

한국정보교육학회